Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

13S113PSI - Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat Sistem za upravljanje podsajtovima

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja materijala

Verzija 1.0

Tim: udon&soba

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis izmena** | **Autor** |
| 17/3/2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Ninkovic |
|  |  |  |  |

[**Uvod**](#_xisr3a93pmo2) **4**

[Rezime](#_lf5zhaqbr1sm) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_41vbf7x89bjc) 4

[Reference](#_ql0jwyjb3ztz) 4

[Otvorena pitanja](#_8fokiqdb14yq) 4

[**Scenario brisanja materijala**](#_kir98fndsjhw) **4**

[Kratak opis](#_dt5sgbqgqv4x) 4

[Tok dogadjaja](#_o9wgbcfixw5c) 5

[Nastavnik brise materijal](#_j1bj2nriqyr) 5

[Prosirenja](#_avuhakrh3c31) 5

[4.a Nastavnik odustaje od brisanja materijala](#_1z71pck0xk0x) 5

[Posebni zahtevi](#_k2xj1hq4oboo) 5

[Preduslovi](#_wde243mtcqk0) 5

[Posledice](#_vmil2fcx7fat) 5

# 

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe brisanja materijala, sa primerima odgovarajucih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise scenario upotrebe brisanja materijala, koristice se u razvoju projekta, testiranju i pisanju uputstva za upotrebu. Dokument je namenjen svim clanovima projektnog tima.

## Reference

1. Projektni zadatak - Sistem za upravljanje podsajtovima
2. Prototip - Sistem za upravljanje podsajtovima
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije, Vezbe, Principi softverskog inzenjerstva

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Resenje** |
| 1 | Da li omoguciti nepermanentno brisanje materijala? |  |
|  |  |  |

# Scenario brisanja materijala

## Kratak opis

Na stranici materijala predmeta na kome je prijavljen, Nastavnik moze da upravlja materijalima. Pri brisanju, materijali se trajno brisu iz sistema.

Materijali su fajlovi (.pdf, .doc, .txt, itd.), koji se klasifikuju u jednu od sledecih grupa:

* Nastavni materijali
* Rezultati
* Prethodni rokovi
* Ostalo

## Tok dogadjaja

### Nastavnik brise materijal

1. Ucitava se stranica sa materijalima predmeta. Svaki red, pored materijala sadrzi i dugme za brisanje materijala.
2. Nastavnik pronalazi materijal koji zeli da izbrise, i odabira dugme “Ukloni”.
3. Sistem prikazuje konformacioni dijalog sa dugmadima “Nastavi’ i “Odustani”, i podseca korisnika da je ova akcija finalna.
4. Nastavnik nastavlja sa akcijom klikom na dugme “Nastavi”.
5. Sistem se obavestava o nastavku akcije, i brise sve podatke o materijalu.
6. Sistem obavestava nastavnika o uspesnom brisanju materijala i prikazuje listu svih materijala (korak 1.).

## Prosirenja

### *4.a Nastavnik odustaje od brisanja materijala*

1. Nastavnik odustaje od brisanja materijala i pritiska dugme “Odustani”.
2. Sistem se obavestava o odustajanju od akcije i prikazuje listu svih materijala (korak 1.).

## Posebni zahtevi

Kontrole korisnickog interfejsa moraju jasno oznacavati akcije (jasno oznaciti kontrole za destruktivne akcije, osobinama kao sto su boja i font). Treba obezbediti sigurno cuvanje podataka vezanih za autorizaciju kako bi se izbegao neovlasceni unos podataka. Serverski deo treba da se izvrsava na bilo kom Web serveru koji podrzava *Python 3*. Sistem treba da pruzi zadovoljavajuce performanse pri odzivu.

## Preduslovi

Materijal mora postojati u sistemu. Korisnik mora biti prijavljen na profil nastavnika koji je prijavljen na predmet cije materijale zeli da izmeni. Korisnik posecuje stranicu sa materijalima predmeta na koji je prijavljen.

## Posledice

Sistem propagira brisanje materijala.